

HΘRΘSKΘΘPIT

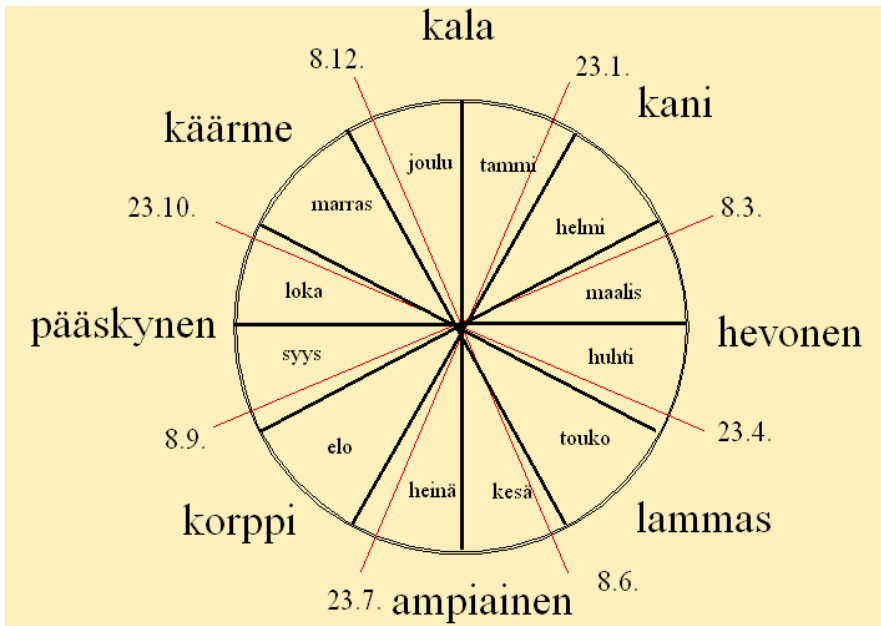
KΘSMΘLΘGIA

Vuosi on se aika kun maa kiertää auringon ympäri tai aurinko kiertää maan ympäri (tämä riippuu siitä keneltä kysytään).

Zanziarissa on vuodessa on 12 kuukautta ja kuukaudessa on 30 päivää. Uusikuu on aina kuukauden viimeisen päivän ja uuden kuun ensimmäisen päivän välisenä yönä. Nimensä mukaisesti 'uusi kuu' tarkoittaa uuden kuukauden alkua. Vastaavasti täysikuu on aina kuukauden viidentenätoista.

Taivaankansi kiertää maan ympäri kerran vuodessa, taivaan kannen kierto voidaan jakaa kahdeksaan osaan, joilla kullakin on hallitseva taivasmerkkinsä. Hallitseva taivasmerkki vaihtuu 45 päivän välein. 8 hallitsevan taivasmerkin lisäksi on yhdeksäs taivasmerkki, joka vaihtelee 81 päivän välein ja joka on voimassa kyseisen päivän ajan.

TAIVASMERKIT



Taivasmerkkien ensimmäiset kaksi ominaisuutta tulee kaikille em. Taivasmerkin alla syntyneille. Kolmas kehittyy vain magian lahjan omaaville. Kolmas taivaan lahja on merkitty *kursivoituna*.

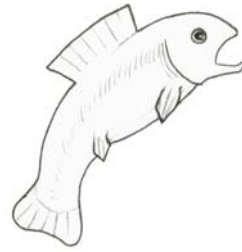
KALA

Aika: 8.12 – 22.1

Aspekti/elementti: Vesi

Ammatti: Kerjäläinen

Pelitekniset vaikutukset: Generosity (Minor), Swim +5 xp, *Affinity with Aquam*



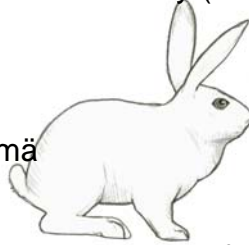
KANI

Aika: 23.1 – 7.3

Aspekti/elementti: Elämä

Ammatti: Maatyöläinen

Pelitekniset vaikutukset: 50% chance for twins as first borns, Leadership penalty: When ever you add xp to Leadership one xp is wasted, *Puissant Creo*



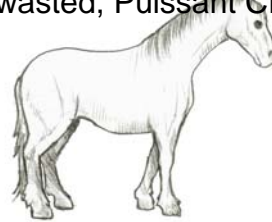
HEVONEN

Aika: 8.3. – 22.4.

Aspekti/elementti: Maa

Ammatti: taistelija/soturi

Pelitekniset vaikutukset: Talent: Reserves of Strength, Awareness +10 xp, *Deficient form Imaginem*



LAMMAS

Aika: 23.4. – 7.6.

Aspekti/elementti: Laki

Ammatti: munkki

Pelitekniset vaikutukset: Affinity with Teaching, Humble, *Booklearner*



AMPIAINEN

Aika: 8.6. – 22.7.

Aspekti/elementti: Tuli

Ammatti: bardi

Pelitekniset vaikutukset: Music +5xp, Meddler, *Puissant Ignem*



VARIS

Aika: 23.7. – 7.9.

Aspekti/elementti: Kuolema

Ammatti: maagi

Pelitekniset vaikutukset: Avaricious (minor), Keen vision, *Subtle magic*



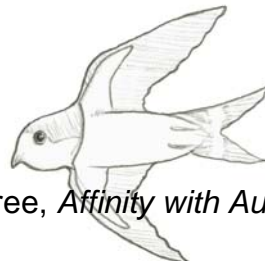
PÄÄSKYNYNEN

Aika: 8.9. – 22.10.

Aspekti/elementti: Ilma

Ammatti: metsästäjä

Pelitekniset vaikutukset: Hunting +5 xp, Carefree, *Affinity with Auram*



KÄÄRMĒ

Aika: 23.10. – 7.12

Aspekti/elementti: Kaaos

Ammatti: aatelinen

Pelitekniset vaikutukset: Perfect Balance, Puissant Guile, *Careless Sorcerer*



LØHIKÄÄRMĒ

Aika: yksi päivä aina 81 päivän välein

Aspekti/elementti: Lohikäärmeen aspektia ei tiedetä.

Yleisesti puhutaan, että lohikäärmeen merkin alla syntyneet ovat outoja.

Ammatti:

Pelitekniset vaikutukset:

- Magical Air
- +1 xp to all arts
- Randomly one of following using d10
 - 1 = Shape changer
 - 2 = Lycanthrope
 - 3 = Faery Friend
 - 4 = Blatant Gift
 - 5 = Lesser Malediction
 - 6 = Mythic Blood
 - 7 = Faery Blood
 - 8 = Piercing Gaze
 - 9 = Second Sight
 - 0 = Infernal taint



“**Dragontide**” tarkoittaa hetkeä jolloin lohikäärmeen merkki on voimakkaimmillaan, tämä toistuu 81 päivän välein, eli joka 9 vuosi lohikäärmeen merkki toistuu samoina päivinä. Dragontide on lähi historiassa ollut mm. 11.3.1106

